Hundir la flota

Lo primero que encontraremos será un menú

1.Jugar

2.Consulta partidas

3.Elegir dificultad

1.facil

2.normal

3.dificil

4.Salir

En 1. Jugar la partida comenzará con una dificultad normal.

En 2. Consulta partidas se almacenarán los datos de las partidas ganadas/perdidas por el jugador y por la maquina junto con su fecha y hora.

En 3.Elegir dificultad aparecerá un submenú donde podremos elegir la dificultad de la partida.

Con 4 saldremos.

**1.Jugar.**Cuando pulsemos 1 se creará un tablero de 10x10 para la maquina y otro para el jugador. Los barcos de la maquina se colocarán automáticamente y NO nos comunicará su posición. Aparecerá un mensaje que diga “Maquina preparada. Coloca tus barcos”. En este momento el jugador introducirá por consola las posiciones de los barcos dentro del tablero. Los barcos se colocarán indicando la casilla de origen por ej. 2,3 y solo le diremos si se ha de colocar en Vertical o en Horizontal. La entrada de estos datos será así:

Introduce posición de origen: 2,3

Colocar Vertical y Horizontal? V|H: V

Los tamaños de los barcos son los siguientes:

Barco1: 1 x 6 celdas

Barco2: 2 x 4 celdas

Barco3: 3 x 2 celdas

Barco4: 4 x 1 celda

Hay que controlar que ninguna de las celdas quede fuera del tablero, por lo tanto habrá que ponerle limites y que nos avise si nos salimos con un mensaje de “Barco fuera de tablero” y también controlar que los barcos no se pisen entre sí, es decir, que no compartan ninguna casilla.

Una vez colocados todos los barcos el sistema de juego por turnos será el siguiente:

Primero empezará la máquina, saldrá reflejada en pantalla la posición que ha elegido seguidamente de agua, tocado o hundido según el resultado de la posición elegida.

Después le tocará el turno al jugador, el cual introducirá una posición por teclado y se le responderá agua, tocado o hundido.

Si la maquina o el jugador tocan o hunden barco NO se les dará doble turno. El sistema de jugo siempre será de un turno para cada jugador independientemente de si ha tocado/hundido el barco.

La partida acabará cuando los barcos de uno de los dos jugadores estén hundidos. Entonces se recopilará toda la información de ambas partes y se reflejará en la opción **2.Consulta partidas.** La información a reflejar es: jugador ganador, fecha y hora de la partida y estado de los barcos de cada jugador. Por pantalla saldrá de la siguiente manera:

Jugadores:

Maquina

Jugador

Fecha y hora:

01/01/2019

13:25

Estado barcos Máquina:

Barco1: Hundido

Barco2: Hundido

Barco3: Hundido

Barco4: Hundido

Estado barcos Jugador:

Barco1: Hundido

Barco2: Tocado

Barco3: Perfecto

Barco4: Hundido

Pulsa s para volver al menú principal: s

3.Seleccionar dificultad.

Las condiciones de cada nivel de dificultad son las siguientes:

Fácil: Sólo habrá dos barcos que se seleccionarán aleatoriamente de los 4 que le daremos y el sistema de juego será igual que el normal.

Normal: Es la dificultad que se carga por defecto.

Dificil: El sistema de juego es el mismo pero cuando ha tocado una casilla del barco en la siguiente tirada escogerán una casilla adyacente:

Tirada 1: Casillas 2,1|Resultado:Tocado

Turno oponente

Tirada 2: Casillas 2,2

La acción de elegir una casilla adyacente solo será ejecutada por la máquina.